

**REGULAMIN**  
**GRY MIEJSKIEJ W 110-ROZNICĘ URODZIN FLORIANA MARCINIAKA:**  
**„KRYPTONIM FLORIAN”**  
**4 maja 2025 r.**

**§ 1. Organizatorzy**

1. Organizatorem Gry miejskiej w 110 rocznicę urodzin Floriana Marciniaka: KRYPTONIM FLORIAN (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej w dniu 4 maja 2025 r. w Czempiniu jest Stowarzyszenie Przyjaciół i Sympatyków Ziemi Czempinińskiej z siedzibą w Czempiniu przy ul. Nowej 2A, (zwany w dalszej części Regulaminu „Organizatorem”).
2. Partnerami Gry są:
  - Centrum Kultury Czempień z siedzibą w Czempiniu, ul. Nowa 2,
  - Biblioteka Publiczna im. Czesława Przygodzkiego z siedzibą w Czempiniu, ul. Nowa 2.

**§ 2. Uczestnicy i zgłoszenia**

1. W Grze mogą wziąć udział mieszkańcy Gminy Czempień (zwani dalej Uczestnikami).
3. W Grze, jako aktywni uczestnicy zespołów nie mogą wziąć udziału członkowie Stowarzyszenia Przyjaciół i Sympatyków Ziemi Czempinińskiej.
4. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja zespołu liczącego 3-6 osób. Zespoły przyjmują konspiracyjne nazwy. Nazwa nie może być obraźliwa, wulgarna, budzić nieestosownych skojarzeń.
5. W przypadku, gdy Uczestnik Gry będzie osobą poniżej 13 roku życia, przynajmniej jeden z członków zespołu powinien być osobą pełnoletnią.
6. Zgłoszenia do Gry na formularzu zgłoszeniowym (dostępnym na [www.spiszc.org](http://www.spiszc.org), oraz w Tlenowni, w Centrum Kultury Czempień lub Bibliotece Publicznej im. Czesława Przygodzkiego przyjmowane będą do 30 kwietnia 2025 r. włącznie:
  - mailowo skan na adres: [mail@spiszc.org](mailto:mail@spiszc.org)
  - lub oryginały w Tlenowni, w Centrum Kultury Czempień lub w Bibliotece Publicznej im. Czesława Przygodzkiego.
7. Poprzez złożenie zgłoszenia do udziału w Grze, Uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
  - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry
  - opublikowanie na łamach prasy, w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora oraz innych podmiotów związanych z organizacją Gry, informacji, zdjęć oraz nagrań z Gry.
8. Organizator przewidział ograniczoną liczbę zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń. Każdy przyjęty do Gry Zespół otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry.
9. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają osobom uczestniczącym w Grze opieki medycznej.
10. Uczestnicy powinni również zadbać o odpowiedni, wygodny ubiór (zwłaszcza buty), a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem. Zespoły będą mogły otrzymać dodatkowe punkty za przebranie nawiązujące do okresu obejmującego scenariusz Gry –

**wyłącznie stroje cywilne z lat 1939 – 1945.** Warunkiem przyznania punktów jest przebranie się wszystkich członków Zespołu.

### **§ 3. Zasady Gry**

1. Celem Gry jest:
  - przybliżenie faktów z życia Floriana Marciniaka;
  - popularyzacja wiedzy na temat Szarych Szeregów, II wojny światowej, a w szczególności wydarzeń na terenie Gminy Czempin;
  - popularyzacja wiedzy na temat harcerstwa, w tym w szczególności działającego na ziemi czempińskiej oraz osób z nim związanych;
  - integracja mieszkańców Gminy.
2. Informacje na temat Gry będą umieszczane na stronach internetowych Organizatora: [www.spiszc.org](http://www.spiszc.org), [www.facebook.com/SPiSZCz](https://www.facebook.com/SPiSZCz).
3. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
4. Gra rozpocznie się 4 maja 2025 r. o godz. 13.00 i będzie prowadzona na terenie Gminy Czempin. O miejscu rozpoczęcia Gry Uczestnicy zostaną powiadomieni telefonicznie przed jej rozpoczęciem.
5. Każdy zespół otrzyma Kartę Zespołu/zadań oraz mapę. Po zakończeniu rywalizacji, na mecie Gry Karty Zespołu/zadań są zwracane Organizatorowi.
6. Zadaniem Uczestników Gry będzie przejście całej wyznaczonej trasy oraz rozwiązanie wszystkich zadań, za które otrzymają punkty. Szczegóły realizacji zadań zostaną podane uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.
7. W trakcie Gry Uczestnicy mogą się poruszać wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i wymaga zachowania szczególnej ostrożności. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego oraz zakaz spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających. Osoby nietrzeźwe zostaną niezwłocznie wycofane z terenu przebiegu Gry.
9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasady fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo odebrania Zespołowi Karty i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Gra kończy się 4 maja 2025 r. o godz. 17.00/17.30. Po tym terminie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udania się na metę Gry. Na mecie przewidziano dodatkowe atrakcje oraz ogłoszenie wyników i rozdanie nagród.

### **§ 4. Wyłanianie zwycięzców**

1. Grę wygrywa Zespół, który wykona wszystkie zadania oraz zbierze największą liczbę punktów.
2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez Zespoły punkty. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.

3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 4 maja 2025 r., nie później niż o godz. 18.00 na mecie Gry.

### **§ 5. Nagrody**

1. Dla Zwycięzców przewidziano nagrodę główną w postaci kart podarunkowych na kwotę 600 pln, za zajęcie 2 miejsca – 450 pln, za zajęcie 3 miejsca – 350 pln. Dla pozostałych Zespołów przygotowane zostaną zestawy gadżetów.

### **§ 6. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin zostanie zamieszczony na stronie [www.spiszczy.org](http://www.spiszczy.org) oraz będzie do wglądu w Tlenowni, w Centrum Kultury Czempin w Czempiniu oraz w Bibliotece Publicznej im. Czesława Przygodzkiego w Czempiniu.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Kontakt z Organizatorem: Katarzyna Wieczorek, tel. 608 68 56 16.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z Regulaminie z ważnych przyczyn.

### KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej RODO), obowiązującego od 25 maja 2018 r., informuję, iż:

1. Administratorem przetwarzanych danych osobowych jest Stowarzyszenie Przyjaciół i Sympatyków Ziemi Czempieńskiej, ul. Nowa 2A, 64-020 Czempień. Kontakt z administratorem jest możliwy także za pomocą adresu mailowego: mail@spiszc.org.
2. Dane osobowe przetwarzane będą na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO w celach promocyjnych, kulturalnych, sportowych, edukacyjnych i innych i organizowanych przez administratora oraz na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO w celu realizacji zajęć w związku ze złożoną kartą zapisu na zajęcia organizowane przez administratora.
3. Odbiorcami danych osobowych mogą być:
  - a) organy władzy publicznej oraz podmioty wykonujące zadania publiczne lub działające na zlecenie organów władzy publicznej, w zakresie i w celach, które wynikają z przepisów powszechnie obowiązującego prawa,
  - b) podmioty realizujące zadania Administratora Danych Osobowych, takie jak: operator pocztowy, bank, dostawca oprogramowania dziedzinowego, firma obsługująca stronę internetową administratora,
  - c) prasa, portale społecznościowe i instytucje współpracujące z naszą placówką.
4. Administrator nie przekazuje danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej,
5. Dane przetwarzane będą na czas trwania realizacji określonego celu lub do czasu wycofania zgody z wniesieniem o usunięcie danych osobowych. W przypadkach, w których wymagają tego przepisy ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach - przez czas określony w tych przepisach.
6. Ma Pani/Pan prawo żądania od Administratora:
  - a) dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich pierwszej kopii,
  - b) do sprostowania (poprawiania) swoich danych,
  - c) do usunięcia oraz ograniczenia przetwarzania danych na podstawie art. 17 RODO oraz art. 18 RODO,
  - d) do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych jedynie na zasadach opisanych w art. 21 RODO,
  - e) do przenoszenia danych zgodnie z art. 20 RODO,
  - f) prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

W celu skorzystania oraz uzyskania informacji dotyczących praw określonych powyżej (lit. a-f) należy skontaktować się z Administratorem lub z Inspektorem Danych Osobowych.

7. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego (Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa), gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych narusza przepisy ustawy o ochronie danych osobowych, a od 25 maja 2018 r. Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
8. Zgoda jest dobrowolna. Podanie danych niezbędnych do uczestnictwa w zajęciach jest obowiązkowe.
9. Państwa dane mogą być przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane.